



Gruppo Ufficiali Gara

stagione 2018/2019



Pallanuoto – Nuove Regole FINA

Marzo 2019

WP 20 — Tempo di possesso palla

Regola FINA 2018:

WP 20.15 -Il secondo cronometrista conteggerà l'effettivo tempo di possesso del pallone, azzerando il cronometro:

- a) quando il pallone lascia la mano dell'attaccante che effettua un tiro contro la porta avversaria. Se il pallone rimbalza dai pali o dalla traversa, o è respinto dal portiere, il tempo di possesso non ripartirà fino a che una squadra ne sarà entrata in possesso;
- b) quando la squadra avversaria entra in possesso del pallone; toccare la palla in volo senza poterla controllare non significa esserne in possesso;
- c) quando il pallone è rimesso in gioco in seguito all'assegnazione di un'espulsione, un tiro di rigore, una rimessa del portiere, una rimessa dell'Arbitro, un tiro d'angolo.

WP 20 — Tempo di possesso palla

Nuova Regola FINA 2019:

Il secondo cronometrista porterà a 20 secondi il possesso palla in occasione di: a) un tiro d'angolo; b) una ribattuta dopo un tiro in porta senza cambio di possesso di palla; c) dopo un'espulsione.

NOTE E COMMENTI

- Tiro d'angolo, tiro in porta con ripresa del possesso della squadra in attacco: il tempo di possesso viene riportato a 20 secondi.
- Tiro in porta con ripresa del possesso della squadra in difesa: il tempo di possesso viene riportato a 30 secondi.
- Tiro in porta quando mancano più di 20 secondi e palla ancora alla squadra che attaccava: il tempo di possesso rimarrà invariato (quello restante).
- Espulsione di un difensore (o palla sotto del difensore) e tempo di possesso minore o uguale a 20 secondi: il tempo di possesso viene riportato a 20 secondi.
- Espulsione di un difensore (o palla sotto del difensore) e tempo di possesso maggiore di 20 secondi: il tempo di possesso rimarrà invariato (quello restante).
- Espulsione in coppia: il tempo di possesso rimarrà invariato (quello restante).
- Palla recuperate dalla squadra in attacco dopo l'effettuazione di un tiro di rigore: il tempo di possesso verrà riportato a 20 secondi.
- In ogni situazione successiva ad una rimessa in gioco neutrale il tempo di possesso verrà riportato a 30 secondi.

WP 20 — Tempo di possesso palla (English version)

WP 20.15 – NEW rule: The timekeeper recording the possession time shall reset the clock to 20 seconds when a) the ball is put into play after awarding a corner throw, b) after a rebound after a shot which does not cause change of possession and c) after an exclusion. TWPC comments: The intent is that, from the start of static play, or a second possession in the same sequence, a team will have a maximum of 20 seconds of possession time left.

- If there is a corner throw awarded, the shot clock is reset to 20 seconds.
- If there is a rebound and the shooting (attacking) team retakes possession of the ball, the shot clock is reset to 20 seconds.
- If there is a rebound and the defending team takes possession of the ball, the shot clock is set to 30 seconds.
- The shot clock will be reset to 20 seconds when the ball is put into play following the award of a penalty foul.

If the penalty shot is missed and the shooting team gets the ball from rebound the clock will be reset to 20 seconds (no change of possession).

If defending team gets the ball after rebound the shot clock reset is to 30 sec. If goal is scored the shot clock will be reset to 30 sec.

In the last minute of the game the coach may choose not to take a penalty shot and chooses for a new ball possession. In this case the game will be restarted from the halfway line, or behind, as after a time out and the shot clock will be reset to 30 seconds.

The shot clock will be reset to 20 seconds before a free throw is taken after the ball crossed the side line of the field of play caused by a rebound last touched by the goalkeeper. The shot clock will be reset to 30 sec after a neutral throw.

If there is an exclusion, the time will be reset to 20 seconds, unless there was more time on the shot clock. If there is more than 20 seconds on the shot clock at the time of the exclusion, that greater time will remain. The team is not to lose time as a result of the exclusion, nor is the offending team to benefit from a reduction in possession time.

If there is a double exclusion, the time is not to be reset and the time on the possession clock will remain the same. When a defender puts the ball under water, the shot clock must be reset. It must be reset to 20 seconds unless there is more time on the shot clock.

WP 14 — Segnatura di una rete

Regola FINA 2018:

WP 14.3 - Un goal può essere segnato con qualsiasi parte del corpo eccetto il pugno chiuso. Un goal può essere segnato avanzando in dribbling fino alla segnatura di un punto. All'inizio o alla ripresa del gioco, almeno due giocatori (indifferentemente dell'una o dell'altra squadra, escluso il portiere della squadra in difesa), dovranno giocare intenzionalmente o toccare la palla eccetto che nell'esecuzione di:

.....

d) un immediato tiro a seguito di un tiro libero, assegnato oltre la linea dei 5 metri.

WP 14 — Segnatura di una rete

Nuova Regola FINA 2019:

(e) un tiro diretto da un fallo ricevuto fuori l'area dei 6 metri dopo una finta, un dribbling o lasciando la palla in acqua

[Nota: quando l'atleta non tira direttamente in porta, la palla deve essere messa in gioco come descritto nella regola WP14 ai punti precedenti, prima di dribblare o tirare in porta]

NOTE E COMMENTI

- la palla e il fallo devono essere fuori dai 6 metri
- se la palla è dentro i 6 metri, il giocatore non può tirare
- se il fallo è dentro i 6 metri e la palla è fuori, il giocatore non può tirare
- se la palla e il fallo sono fuori i 6 metri, il giocatore può scegliere se tirare o mettere in gioco con chiarezza il pallone
- mettere in gioco con chiarezza, significa che la palla deve senza dubbi lasciare la mano dell'atleta, ad esempio passando il Pallone da una mano all'altra
- alla ripresa in gioco dopo un "interval time" non si può tirare direttamente, ma si può fintare, dribblare e poi tirare in porta

WP 14 — Segnatura di una rete (English version)

NEW Rule: A goal may be scored from a free throw taken and awarded outside 6 meters after fake or dribble or putting the ball on the water [Note: when the player is not shooting directly, first the ball must be put in play as described in the rules (See WP 16, figure 1 and 2) before faking and dribbling]

COMMENTS: Both the ball and the free throw have to be outside of 6m. If the ball is inside 6m., the player cannot shoot. If the free throw was awarded inside 6m. and the ball is outside, the player cannot shoot.

If the ball and the free throw are both outside 6m., the player can choose to shoot immediately or visibly putting the ball into play. After the player visibly puts the ball into play, the player can fake and shoot or swim and shoot. Once the player visibly puts the ball into play, the defender can attack the player with the ball. Visibly putting the ball into play means that the ball must leave the hand of the player with the ball. (See WP 16, figure 1 and 2). Visibly passing the ball from one hand to the other is considered to put the ball into play.

Direct shot after interval time: after interval time it is not allowed to take a direct shot at the goal.

When a referee takes the ball out of the water, for cap replacement, injuries or other matters, this is considered to be interval time. After the matter is solved and the ball is returned to a player and no direct shot at the goal is allowed according to the rules.

However, when the ball is returned to a player taking a corner throw or to a player outside the 6m. area, after a stoppage for cap replacement, injuries or other matters after putting the ball in play, this player can shoot at the goal (or fake, or swim) and score.

WP 19 — Tiro libero

Regola FINA 2018:

WP 19.1 - Un tiro libero dovrà essere effettuato **nel punto dove il fallo è avvenuto**, ad eccezione:

- a) se la palla va più lontana dalla porta della squadra che si difende, il tiro libero sarà effettuato nel punto dove si trova la palla;
- b) se il fallo è commesso da un difensore dentro la sua area dei 2 metri, il tiro libero dovrà essere effettuato sulla linea dei due metri corrispondente al punto dove il fallo è avvenuto, oppure se la palla è andata fuori dai 2 metri dal punto dove essa si trova;
- c) dove altrimenti è già previsto dal regolamento.

WP 19 — Tiro libero

Nuova Regola FINA 2019:

Un tiro libero dovrà essere effettuato nella posizione in cui si trova la palla. Fanno eccezione le seguenti situazioni:

- a) se il fallo è commesso da un difensore all'interno dell'area dei due metri, il fallo va battuto sulla linea dei due metri in corrispondenza a dove è avvenuto il fallo;
- b) dove altrimenti è già previsto dal regolamento.

NOTE E COMMENTI

- per ogni fallo commesso all'interno dei due metri, la palla può essere battuta anche più indietro rispetto alla linea dei due metri.
- se il fallo è commesso fuori dai 6 m., nelle situazioni dubbie, l'arbitro indicherà con la mano alta la possibilità per l'atleta di tirare direttamente in porta.

WP 19 — Tiro libero (English version)

WP 19.1 – “A free throw shall be taken at the place where the foul occurred”

NEW rule: A free throw shall be taken from the location of the ball, except a) if the foul is committed by a defending player within the defender’s 2 meter area, the free throw shall be taken on the 2 meter line opposite to where the foul was committed.

Comments: this change is intended to speed up the game by not requiring the return of the ball to the place of the foul. For any free throw awarded inside 2m., the player must still take the ball out to the 2m. line. There is no current signal to indicate the situation

NEW rule: (This rule is applied only in unclear situations around 6m line.)

[Note: The signal to be used by the referee is to point with one hand in the air to indicate that the foul was outside the 6m.]

Comments: When the referee makes the signal, the signal indicates that the player is allowed to shoot. If there is no signal made by the referee, it means that the player is not allowed to shoot because either the foul or the ball was inside the 6m. area

WP 17 — Tiro d'angolo

Regola FINA 2018:

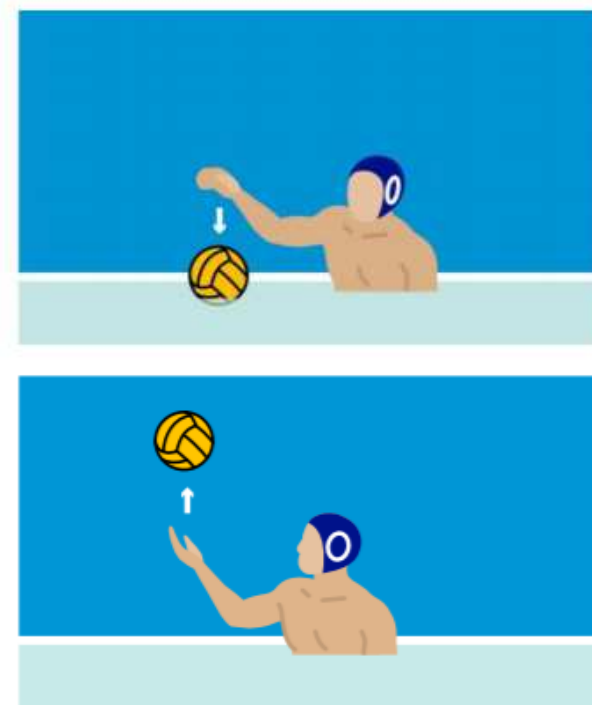
WP 17 Tiro d'angolo

Wp 17.1 - E' accordato un tiro d'angolo: quando la palla oltrepassa interamente la linea di porta fuori dall'area compresa fra i montanti e la traversa, dopo che è stata toccata per ultimo dal portiere della squadra che difende o nel caso in cui venga deliberatamente scagliata oltre la suddetta linea da un difensore.

Wp 17.2 - Il tiro d'angolo deve essere effettuato da un giocatore attaccante all'altezza del segnale che determina la linea dei 2 metri (dal lato più vicino in cui il pallone ha oltrepassato la linea di porta). Deve essere effettuato non necessariamente dal giocatore più vicino, ma il più rapidamente possibile. Nota: per l'esecuzione del tiro d'angolo v. nota Wp 16.2.

Wp 17.3 - All'atto dell'effettuazione di un tiro d'angolo nessun giocatore della squadra attaccante dovrà trovarsi nell'area dei due metri.

Wp 17.4 - Se il tiro d'angolo è effettuato da una posizione e/o in modo scorretto, o al momento del tiro uno o più giocatori attaccanti si trovassero nell'area dei due metri, il tiro andrà ripetuto.



WP 17 — Tiro d'angolo

Nuova Regola FINA 2019:

Un'atleta potrà battere un tiro d'angolo nei seguenti modi:

- a) tirando direttamente in porta;
- b) nuotando e tirando, senza necessariamente passarla;
- c) passarla ad un altro compagno/a di squadra.

NOTE E COMMENTI

- l'atleta che deve battere il tiro d'angolo non ha più alcuna restrizione nella battuta, anche nel caso di palla lanciata in acqua dal giudice di porta;
- è stata modificata anche la regola WP 14.3 *Segnatura di un goal*

WP 17 — Tiro d'angolo (English version)

Rule WP 17.2 – “The corner throws shall be taken by a player of the attacking team from the 2 m. mark on the side, nearest to which the ball crossed the goal line. The throw need not be taken by the nearest player but shall be taken without undue delay”

NEW rule: A player taking a corner throw may

- a) shoot directly, and after putting the ball in play
- b) swim and shoot without passing or
- c) pass to another player

COMMENTS: The player taking the corner throw will not be restricted in taking actions, including shooting.

After getting the ball from a goal judge when a corner throw is awarded, a direct shot is allowed and also after putting the ball in play, he can swim and fake before shooting at the goal

WP 5 — Squadre e Sostituti

Regola FINA 2018:

WP 5 Squadre e Sostituti

Wp 5.6 - In qualunque momento, durante il gioco, un giocatore può essere sostituito: egli dovrà lasciare il campo di gioco dall'area di rientro più vicino alla propria porta. **Il sostituto potrà rientrare in campo dall'area di rientro non appena il giocatore sia affiorato visibilmente sulla superficie dell'acqua all'interno dell'area di rientro.** La sostituzione del portiere potrà avvenire solo con il portiere di riserva. Se la squadra ha meno di 7 giocatori, il portiere non sarà necessario. Non si potranno fare sostituzioni secondo questa regola prima dell'esecuzione di un TIRO DI RIGORE.

WP 5 — Squadre e Sostituti

Nuova Regola FINA 2019:

- Un'area di rientro addizionale sarà posizionata tra la linea di porta e la metà campo per ciascuna squadra per i rientri "volanti".
- [nota: un giocatore espulso e il suo eventuale sostituto dovranno usufruire obbligatoriamente dell'area di rientro nell'angolo dopo la linea di fondo]

NOTE E COMMENTI

- non ci sono limitazioni al numero di cambi, anche contemporanei (non è ammesso il riscaldamento nell'area)
- il sostituto dovrà utilizzare l'area di rientro a metà campo nello stesso modo di quella nell'angolo, quindi senza tuffarsi direttamente in campo, toccando la mano in maniera visibile del compagno di squadra e non entrando in campo prima che l'altro sia entrato nell'area (testa fuori dall'acqua). Quindi ci sarà un momento nel quale i due giocatori sono fuori dal campo di gioco. Non sono concesse sostituzioni di questo tipo prima dell'effettuazione di un tiro di rigore
- la violazione di questo tipo di sostituzione è sanzionata secondo la regola WP 22.16 e potrà essere segnalata dagli arbitri o dal tavolo della giuria
- i giocatori possono stazionare solo un limitato periodo di tempo in questa area (larga almeno 0.5 mt) e poi raggiungere la panchina (questa raccomandazione vale come l'area di rientro)

WP 5 — Squadre e Sostituti (English version)

Nuova Regola FINA 2019:

- WP 5.6 - “At any time in the game the substitute may enter the field of play from the re-entry area as soon as the player has visibly risen to the surface of the water within the re- entry area”
- **NEW rule:** An ADDITIONAL Substitution Re-entry area will be at any place in between the goal line and the center field line on the teams half of field of play (for flying substitutions). [Note: an excluded player or the substitute must always re-enter via the re-entry box in the corner]
- **Comments:** There is no restriction on the number of substitutes a team may have at the side of the pool, and there is no limit for number of players to be substituted at one time. This area cannot be used as “warming-up” area. In order to move along the side of the pool, a substitute must enter beside the re-entry area without diving – in the same manner as if entering the water for the re-entry area. Players must visibly touch hands above the water once both, the player who is leaving the water and the substitute, are outside of the field of play. The player must leave the field of play and rise with his head above the water surface before the substitute may enter. The player who is leaving must swim along the side of the pool until behind the goal line. Substitution can occur anywhere between the team’s goal line and the center line, and it can occur anytime during the game. No substitution will be allowed after a penalty throw is awarded. If there is an injury or when the offending player has three personal fouls, substitution is allowed ONLY through the Re-entry Box. Any of the referees or the designated official at the table can signal a violation of this rule, and the sanction for improper entry (new WP 22.16 old 21.16) has to be applied. Players can stay in substitution area for reasonable amount of time. This is similar approach as for the players staying in “old” exclusion box. This flying substitution area should be at least 0.5 m. wide

WP 12 — Timeout

Regola FINA 2018:

WP 12 Timeout

Wp 12.1 - Ogni squadra può richiedere **un timeout per ciascun periodo di gioco.....**

WP 12 — Timeout

Nuova Regola FINA 2019:

- Ogni squadra può richiedere 2 timeout durante la partita e in qualsiasi momento, eccetto prima di un tiro di rigore, dall'allenatore della squadra in possesso di palla.
- Il pulsante del time out è nella responsabilità della squadra, quindi uno dei tre tecnici/dirigenti in panchina (officials) avranno la responsabilità di premere il pulsante quando l'allenatore chiama il timeout.

NOTE E COMMENTI

- Il limite massimo è di 2 timeout e possono essere chiamati solo dalla squadra in possesso di palla.
- Posso essere chiamati anche nello stesso periodo di gioco.
- Non possono essere chiamati prima dell'effettuazione di un tiro di rigore.

WP 12 — Timeout (English version)

NEW rule: Time out button to be responsibility of the team, i.e. one of the (three) team officials occupying the team bench will be pressing the time-out button when the coach calls for a time-out TWPC comments:

COMMENTS: The intent is to remove timeout officials from beside the bench and transfer responsibility to the team to signal when a timeout is desired.

OLD WP 12.1 – “Each team may request one timeout in each period of play”

NEW rule: “Each team may request 2 timeouts during the game at any time, except after the awarding of a penalty throw, by the coach of the team in possession of the ball”

They may be called at any time a team has possession of the ball. The timeouts can be called in the same period or back to back. There are no restrictions on when the team may call them, as long as the team has possession of the ball. A team cannot call a timeout after the awarding of a penalty throw.

WP 11 — Durata della partita

Regola FINA 2018:

WP 11 Durata della partita

Wp 11.2 - E' accordato un riposo di due (2) minuti fra il 1° e il 2° tempo e fra il 3° e il 4° tempo, **sarà invece di cinque (5) minuti fra il 2 ° e il 3 ° tempo**. Le squadre compresi i giocatori, allenatori, dirigenti, cambieranno campo prima dell'inizio del 3° tempo.

WP 11 — Durata della partita

Nuova Regola FINA 2019:

- Ci sarà un intervallo di tre minuti tra il secondo e il terzo periodo di gioco.

NOTE E COMMENTI

Nessun commento - Autoesplicativo

WP 11 — Durata della partita (English version)

WP 11.2 - “There shall be a five-minute interval between the second and third periods”

NEW rule: There shall be a 3 minute interval between the second and third period.

Fallo del difensore nell'area dei 6 metri: Tiro di Rigore

Nuova Regola FINA 2019

NUOVA REGOLA: attacco del difensore da dietro nell'area dei 6 metri:

all'interno dell'area dei 6 metri, quando si attacca/si impedisce ad un atleta che sta nuotando controllando la palla o è in possesso della stessa, di tirare in porta deve essere assegnato un tiro di rigore. [Nota: a meno che non venga toccata solo la palla dal difensore]

NOTE E COMMENTI

- con un attaccante che controlla la palla ed è in posizione di probabile segnatura (fronte alla porta) con l'intento di tirare, il difensore non può in alcun modo commettere un fallo **anche se il giocatore ha la palla in mano**, pena la sanzione con il tiro di rigore.
- l'unica soluzione consentita è quella di **aggredire solo la palla** senza commettere fallo e se il difensore tocca braccio, spalla o schiena dell'attaccante sarà assegnato un tiro di rigore.
- questo deve eliminare la nota segnalazione dell'arbitro, **"aveva la palla in mano"**, che si vedeva in molte situazioni.
- l'arbitro dovrà **ritardare il fischio** per verificare se l'azione potrà essere finalizzata e solo dopo assegnare il penalty.
- nel caso di un giocatore solo davanti al portiere con palla in mano, attaccato dal portiere che mette palla e mano sott'acqua, è fallo a favore del portiere perchè attacca da davanti e non da dietro.

Fallo del difensore nell'area dei 6 metri: Tiro di Rigore (English version)

NEW rule: attacking a player from behind by defender in 6 m. area Inside the 6m. area, when a player is swimming with and/or is holding the ball and is impeded (attacked) from behind during an attempt to shoot, a penalty foul must be awarded. [NOTE: unless only the ball is touched by the defender]

COMMENTS: INSIDE THE 6M. AREA, IN A PROBABLE GOAL POSITION AND WITH THE INTENTION TO SCORE: If an attacking player with the intention to shoot has front position on a defender while moving toward the goal, the defender is not allowed to commit a foul without giving away a potential penalty shot to the attacker. This is stopping a probable goal and falls within the meaning of (new WP 23.2 - old WP 22.2) The only way to defend from behind in this situation is for the defender to make contact only with the ball. This will eliminate the potential decision and call of the referee that the 'ball was in the hand' that we saw in the past and which was incorrect in many cases. The referee should delay the call to see if the player is able to complete the action. If the player is not able to complete it, the referee must apply this rule. When an attacking player is in front of the goal with the ball on the water and his hand on top of the ball and the goalkeeper in this situation puts the hand and the ball under water this is correct, the goalkeeper attacked from in front and not from behind, so in this situation no penalty should be called but a free throw in favor of the goalkeeper.

WP 10 — Segretari di Giuria

Regola FINA 2018:

WP 10 – Segretari di Giuria

Sono compiti del Segretario di Giuria:

.....

b) controllare il periodo di espulsione dei giocatori e segnalare la scadenza di tale periodo alzando la bandiera appropriata tranne quando l'Arbitro segnalerà il rientro del giocatore espulso o del sostituto, quando la squadra di quel giocatore ritorni in possesso di palla. Dopo 4 minuti il Segretario dovrà segnalare il rientro di un sostituto per il giocatore che ha commesso la brutalità sollevando la bandiera gialla insieme con quella di colore appropriato.

.....

WP 10 — Segretari di Giuria

Nuova Regola FINA 2019:

Consentito l'uso di effetti visivi automatici per segnalare:

- a) gli ultimi 5 secondi del periodo di espulsione
- b) l'autorizzazione del rientro del giocatore espulso.

NOTE E COMMENTI

- L'applicazione è subordinata alla presenza dei dispositivi

WP 10 — Segretari di Giuria (English version)

WP 10.1 – the duties of the secretaries shall be: B – to control the periods of exclusion of players and to signal the expiration of the period of exclusion by raising the appropriate flag.

NEW rule: The use of automatic visual effects, surrounding the penalty box. i.e. signaling a) the last 5 seconds of the expiration of the exclusion time b) the time when the excluded player is allowed to come back into the game.

Comments: This will only be used if appropriate equipment is available. For Example: a light placed on the shot clocks near to the team benches and on the jury table which turns green at the moment an excluded player is allowed to return. The system should be integrated in the timing system

WP 14 — Segnatura di una rete (portiere)

Regola FINA 2018:

WP 14.2 - Un punto può essere segnato da qualunque posizione del campo di gioco ad eccezione del portiere al quale non sarà concesso di andare o toccare la palla oltre la linea di metà campo.

WP 14 — Segnatura di una rete (portiere)

Nuova Regola FINA 2019:

E' consentito al portiere di muoversi e toccare il pallone oltre la metà campo.

NOTE E COMMENTI

- Un portiere può ora superare la metà campo e partecipare al gioco in attacco.
- Il portiere può ora anche effettuare un tiro di rigore.
- Fuori dai 6 metri perde i suoi privilegi
- Può essere prescelto come uno dei cinque attaccanti nella fase dei “tiri di rigore” finali.

WP 14 — Segnatura di una rete (portiere) (English version)

WP 14.2 – “A goal may be scored from anywhere within the field play; except that the goal keeper shall not be permitted to go or touch the ball beyond the half distance line

NEW rule: The goal keeper is allowed to move beyond and touch the ball past the half distance line.

Comments: A goalkeeper can now go past the center line and can shoot the ball from anywhere instead of passing it. The Goalkeeper loses his/her privileges outside the 6 m line. During a penalty shoot-out, if two teams are involved the respective coaches of the teams will be requested to nominate five players and a goalkeeper who will participate in the penalty shoot-out, the goal keeper may be one of the shooters. The goalkeeper may be changed at any time during the penalty shoot-out provided the substitute was listed amongst the team list in that game, however he cannot be substituted as one of the shooters.

Utilizzo di supporti audio per gli Arbitri

Nuova Regola FINA 2019

NUOVA REGOLA: uso di sistemi di supporto audio per gli arbitri

NOTE E COMMENTI

- Ogni arbitro avrà a disposizione un sistema di comunicazione audio
- Anche al delegato potrà essere consentito di avere lo stesso Sistema interconnesso con gli arbitri con attiva la sola modalità di ricezione

Utilizzo di supporti audio per gli Arbitri (English version)

New rule: The use of audio equipment by the game referees.

Comments: Each referee will have a headset for communication between themselves. The delegate will also have one, but only to receive information for the official table and ensure clarity.

Utilizzo di supporti tecnologici per determinare goal/no goal

Nuova regola: è consentito l'uso di strumenti video che consentano di determinare con certezza la segnatura di un goal.

L'utilizzo effettivo e i relativi protocolli d'ingaggio saranno definiti quando il dispositivo verrà reso disponibile.

Utilizzo di supporti tecnologici per determinare goal/no goal (English version)

NEW Rule: The use of video monitoring system to determine goal or no goal.

Comments: The use will be determined by the TWPC and a protocol for the use of it during the match will be delivered when an appropriate system is in place. There is no current rule concerning this matter

Analisi Video GVMS (Game Video Monitoring System)

L'analisi video GVMS (Game Video Monitoring System) sarà utilizzata per identificare e proporre le relative sanzioni in merito a fatti di brutalità o di estrema violenza non adeguatamente sanzionati durante l'incontro.

Commento: Il risultato dell'incontro non sarà modificabile. L'intervento potrà essere richiesto formalmente entro 60 minuti dalla fine dell'incontro da una delle squadre o essere analizzato autonomamente dalla Commissione Tecnica anche senza alcuna sollecitazione esterna.

Analisi Video GVMS (Game Video Monitoring System) (English version)

The GVMS (Game Video Monitoring System) will be used to identify and sanction incidents of brutality or extreme violence that occurred but were not appropriately punished or identified during a game.

Comments: The purpose is to retroactively sanction players for violent play that was not appropriately punished by the referees during the game. The result of the game will not be changed. As an example, upon review of the official video, if the TWPC determines that an incident should have been sanctioned by a brutality call, then the player involved will be suspended by the TWPC in the same manner as if the player had been sanctioned by the referees i.e. for at least 1 match. The result of the game will not be changed but the team will have to play the next game with one player less, in the case of a 1 match suspension, or for more games if the suspension is longer. Any team that wishes a video review of an incident must make a formal request in writing to the TWPC delegate or at the TWPC office, together with a payment of 500 Swiss Francs, or the equivalent, within 60 minutes of the conclusion of the match in which the incident is alleged to have occurred. This is to be in the same manner as a protest. The TWPC, on its own initiative, may also review any incident. The TWPC must communicate any decision to suspend to the team, having a player or players suspended, prior to its next game.

In Sintesi - Perché delle nuove regole.....

L'intento delle nuove regole è quello di :

- favorire un gioco più veloce, perchè dopo un fallo la palla non deve tornare dove è stato commesso il fallo;
- sviluppare un maggior numero di azioni e quindi evitare situazione statiche dopo un secondo possesso: la squadra di attacco ha solo 20 secondi di possesso palla (o il tempo residuo);
- responsabilizzare sul timeout i dirigenti della squadra che hanno il compito di azionare il dispositivo, dopo che il tecnico lo ha chiamato, come da regola. Altro effetto sarà, laddove previsto, il superamento dei giudici addetti al timeout;
- avere una equilibrata interruzione tra il secondo e terzo tempo;
- superare le difficoltà interpretative del tiro diretto da fuori i 6 metri e dell'assegnazione del tiro di rigore;
- migliorare il colloquio tra gli arbitri e velocizzare la presa della decisione in caso di necessario confronto.

Fonti

<http://www.fina.org/content/fina-rules-regulations>

www.fina.org/sites/default/files/13-03-2019-corrections-2018_congress_amended_rules_def-1.pdf

<http://www.fina.org/sites/default/files/2019-feb11-clarificationsdef.pdf>



2018
2019

