



FEDERAZIONE ITALIANA NUOTO GRUPPO UFFICIALI GARA

NOTA 127

pallanuoto

A : Presidenti GUG Regionali
Delegati, Commissari, Arbitri A1 - A2 - B - Regionali

DA : Presidente GUG Nazionale *Roberto Petronilli*
Settorista GUG Nazionale *Dante Saelli*

P.C. Vice Presidente GUG Nazionale *Mario Maggio*

DATA: 15 Dicembre 2015

Oggetto: Modifiche Regolamento Generale della Pallanuoto ed. 2015-2016 e regolamento tecnico

Il Settore pallanuoto della FIN, ha comunicato le modifiche al Regolamento Generale della pallanuoto ed. 2015-2016 e al regolamento Tecnico della pallanuoto, per il quale Vi preghiamo di prendere immediata nota ed applicazione di quanto di seguito indicato:

RPN 7 – PANCHINA

Le panchine vanno collocate (salvo eventuali deroghe) nel lato opposto al tavolo della giuria dietro la linea di fondo campo, nell'immediata vicinanza dell'area di rientro delle espulsioni.

Sono autorizzati a sedere in panchina 9 (nove) persone in totale, di cui 6 (sei) giocatori di riserva, l'allenatore ed altre 2 (due) persone, ad esempio: il dirigente accompagnatore, il medico, il fisioterapista, il vice-allenatore.

I presenti in panchina devono essere iscritti a verbale con indicata la qualifica ed il numero di tessera Federale e non possono allontanarsi dalla propria panchina, ad eccezione del tecnico, salvo che nell'intervallo dei tempi e durante i time-out.

E' ammessa, nell'area retrostante le panchine la presenza dei Presidenti o **loro delegati** che devono, per essere ammessi, produrre la tessera Federale che ne attesti la propria qualifica.

L'arbitro, qualora i presenti in panchina assumano atteggiamenti irrispettosi nei confronti del suo operato, della giuria, degli avversari, può espellerli immediatamente dal campo esponendo loro il cartellino rosso.

I giocatori in panchina devono, per tutta la durata dell'incontro, indossare la calottina, ad eccezione dei giocatori espulsi definitivamente (art. 21.13 e 21.14) che devono rapidamente abbandonare il piano vasca e recarsi negli spogliatoi. I dirigenti in panchina e l'allenatore delle squadre di Serie A1, Serie A2 maschile e femminile, devono indossare divise uniformi tra di loro (maglia e pantalone), **fatto salvo per le figure dei Presidenti o loro delegati.**

RPN 8 – TENUTA DI GARA

In tutti i Campionati i giocatori devono indossare costume non trasparente. Nei Campionati di Serie A1, Serie A2 maschile e femminile i giocatori sono obbligati, per tutto l'incontro, ad indossare un costume della stesso colore, marchio e sponsor; la sostituzione del costume deve essere conforme nel colore, marchio e sponsor. Gli arbitri non devono consentire l'ingresso in acqua ad atleti con un costume diverso, qualora durante l'incontro gli atleti vengano sorpresi ad indossare comunque costumi difformi, gli stessi sono espulsi definitivamente con sostituzione secondo l'art. 21.13.

L'arbitro deve controllare in tutti i Campionati che i giocatori non indossino alcun oggetto (anelli, catenine, bracciali, orologi etc.), che abbiano le unghie delle mani e dei piedi ben tagliate e che non abbiano il corpo unto di sostanze grasse.

Le calottine numerate da 2 (due) a 13 (tredici) sono bianche per la squadra di casa e blu o nere per la squadra ospite con i paraorecchie dello stesso colore delle calottine.

La calottina numero 1 (uno) destinata al portiere, deve essere sempre di colore rosso e può essere dotata di paraorecchi di colore rosso. Le Società devono predisporre una seconda calottina rossa con il numero 13 (tredici) rosso per l'eventuale portiere di riserva.

Ad un giocatore è consentito cambiare numero di calottina solo con l'autorizzazione dell'arbitro e successiva notifica da parte di quest'ultimo al segretario di giuria.

È data facoltà alle Società di indossare calottine con i colori sociali, a condizione che non creino problemi visivi di identificazione.

L'eventuale cuffia indossata sotto la calottina deve essere di una colorazione uguale o simile alla calottina stessa.

La Società ospitante deve mettere a disposizione della giuria una serie completa di calottine (bianche e nere o blu) da tenere di riserva in caso di rottura o di perdita delle calottine utilizzate dai giocatori. Nei Campionati di Serie A1, Serie A2 maschile e femminile, invece, ciascuna Società deve avere a disposizione una doppia serie di calottine.

Nei Campionati nazionali la Società ospitante deve mettere a disposizione della Società ospite un numero adeguato di palloni ufficiali (non meno di cinque) necessari sia per la fase di riscaldamento che per l'incontro (incluse le rimesse in gioco).

MODIFICHE pubblicate
Regolamento tecnico PN

Wp 5.6 - In qualunque momento, durante il gioco, un giocatore può essere sostituito: egli dovrà lasciare il campo di gioco dall'area di rientro più vicino alla propria porta. Il sostituto potrà rientrare in campo dall'area di rientro non appena il giocatore sia affiorato visibilmente sulla superficie dell'acqua all'interno dell'area di rientro. La sostituzione del portiere potrà avvenire solo con il portiere di riserva. Se la squadra ha meno di 7 giocatori, il portiere non sarà necessario. Non si potranno fare sostituzioni secondo questa regola prima dell'esecuzione di un TIRO DI RIGORE, ~~a meno che non sia stato richiesto un timeout.~~

[Nota: nel caso in cui il portiere e il portiere di riserva non abbiano titolo o possibilità di prendere parte al gioco, la squadra di 7 giocatori dovrà schierare comunque un portiere in acqua individuandolo tra gli atleti disponibili che dovrà indossare la calottina del portiere. ~~Se durante il gioco una squadra non ha più sostituti, a parte il portiere di riserva, sia il portiere che il suo sostituto, potranno giocare come giocatori di movimento indossando la calottina del colore della propria squadra.~~

Wp 22.8 - Per l'allenatore, dirigente ~~o giocatore~~, commettere qualsiasi azione per evitare un goal o ritardare il gioco. ~~Oltre al T.R. previsto, l'eventuale giocatore verrà sanzionato con un cartellino rosso secondo l'art. 21.13.~~

Con l'occasione accogliete i migliori saluti.

Settorista
Dante Saeli

Presidente del GUG
Roberto Petronilli

